

Thematisches Splitting

1. Ausgehend von der Feststellung Max Benses: „Ein Zeichen, das ein Etwas bezeichnet, bezeichnet stets auch sich selbst in seiner Eigenrealität, daher kann weiterhin im Prinzip jedes Etwas zum Zeichen für Anderes erklärt werden und besitzt jedes Zeichen ein vorangehendes wie auch ein nachfolgendes Zeichen“ (Bense 1992, S. 26) hatten wir in Toth (2026) alle nicht-eigenrealen auf die 6 eigenrealen Thematisierungen abgebildet, um die Selbstbezeichnung des Zeichens formal vollständig zu erfassen.

2. Im folgenden ermitteln wir aus der Liste in Toth (2026) Fälle von thematischem Splitting. Wir verstehen darunter einen „reorder“ der Thematisanden und/oder Thematisate von strukturellen Realitäten von Domänen in den Codomänen.

3.2	1.1	2.1	1.2	×	<u>2.1</u>	<u>1.2</u>	<u>1.1</u>	<u>2.3</u>	$0 \rightarrow (M, M) \leftarrow 0$
↓	↓	↓	↓		↓	↓	↓	↓	↓
3.2	3.2	2.1	2.1	×	<u>1.2</u>	<u>1.2</u>	<u>2.3</u>	<u>2.3</u>	$(M, M) \leftrightarrow (0, 0)$
3.2	1.2	2.1	2.1	×	<u>1.2</u>	<u>1.2</u>	<u>2.1</u>	<u>2.3</u>	$(M, M) \leftrightarrow (0, 0)$
↓	↓	↓	↓		↓	↓	↓	↓	↓
3.2	3.1	2.1	1.2	×	<u>2.1</u>	<u>1.2</u>	<u>1.3</u>	<u>2.3</u>	$0 \leftarrow (M, M) \rightarrow 0$
3.2	1.1	2.1	1.3	×	3.1	<u>1.2</u>	<u>1.1</u>	2.3	$I \leftarrow (M, M) \rightarrow 0$
↓	↓	↓	↓		↓	↓	↓	↓	↓
3.2	2.3	2.1	3.1	×	<u>1.3</u>	<u>1.2</u>	3.2	2.3	$(M, M) \rightarrow (I, 0)$
3.2	1.3	2.1	3.1	×	<u>1.3</u>	<u>1.2</u>	3.1	2.3	$(M, M) \rightarrow (I, 0)$
↓	↓	↓	↓		↓	↓	↓	↓	↓
3.2	2.1	2.1	1.3	×	3.1	<u>1.2</u>	<u>1.2</u>	2.3	$I \leftarrow (M, M) \rightarrow 0$

3.2	2.1	2.1	1.2	×	<u>2.1</u>	<u>1.2</u>	<u>1.2</u>	<u>2.3</u>	$0 \leftarrow (M, M) \rightarrow 0$
↓	↓	↓	↓		↓	↓	↓	↓	
3.2	3.2	2.1	2.1	×	<u>1.2</u>	<u>1.2</u>	<u>2.3</u>	<u>2.3</u>	$(M, M) \leftrightarrow (0, 0)$
3.2	2.2	2.1	2.1	×	<u>1.2</u>	<u>1.2</u>	<u>2.2</u>	<u>2.3</u>	$(M, M) \leftrightarrow (0, 0)$
↓	↓	↓	↓		↓	↓	↓	↓	
3.2	3.1	2.1	1.2	×	<u>2.1</u>	<u>1.2</u>	<u>1.3</u>	<u>2.3</u>	$0 \leftarrow (M, M) \rightarrow 0$
3.2	2.2	2.1	2.3	×	3.2	1.2	<u>2.2</u>	<u>2.3</u>	$(I, M) \leftarrow (0, 0)$
↓	↓	↓	↓		↓	↓	↓	↓	
3.2	1.3	2.1	3.2	×	<u>2.3</u>	1.2	3.1	<u>2.3</u>	$0 \rightarrow (M, I) \leftarrow 0$
3.2	2.3	2.1	3.2	×	<u>2.3</u>	1.2	3.2	<u>2.3</u>	$0 \rightarrow (M, I) \leftarrow 0$
↓	↓	↓	↓		↓	↓	↓	↓	
3.2	1.2	2.1	2.3	×	3.2	1.2	<u>2.1</u>	<u>2.3</u>	$(I, M) \leftarrow (0, 0)$
3.2	3.1	2.1	1.3	×	3.1	<u>1.2</u>	<u>1.3</u>	2.3	$I \leftarrow (M, M) \rightarrow 0$
↓	↓	↓	↓		↓	↓	↓	↓	
3.2	2.3	2.1	3.1	×	<u>1.3</u>	<u>1.2</u>	3.2	2.3	$(M, M) \rightarrow (I, 0)$
3.2	3.3	2.1	3.1	×	<u>1.3</u>	<u>1.2</u>	3.3	2.3	$(M, M) \rightarrow (I, 0)$
↓	↓	↓	↓		↓	↓	↓	↓	
3.2	2.1	2.1	1.3	×	3.1	<u>1.2</u>	<u>1.2</u>	2.3	$I \leftarrow (M, M) \rightarrow 0$
3.2	3.2	2.1	2.3	×	3.2	1.2	<u>2.3</u>	<u>2.3</u>	$(I, M) \leftarrow (0, 0)$
↓	↓	↓	↓		↓	↓	↓	↓	
3.2	1.3	2.1	3.2	×	<u>2.3</u>	1.2	3.1	<u>2.3</u>	$0 \rightarrow (M, I) \leftarrow 0$

3.2	3.3	2.1	3.2	×	<u>2.3</u>	1.2	3.3	<u>2.3</u>	$0 \rightarrow (M, I) \leftarrow 0$
↓	↓	↓	↓		↓	↓	↓	↓	↓
3.2	1.2	2.1	2.3	×	3.2	1.2	<u>2.1</u>	<u>2.3</u>	$(I, M) \leftarrow (0, 0)$

Literatur

Bense, Max, Die Eigenrealität der Zeichen. Baden-Baden 1992

Toth, Alfred, Die Selbstbezeichnung des Zeichens. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, 2026

27.3.2026